

PROGRAMMA CORSO BASE REVIT ARCHITECTURE SOFTWARE BIM 3D

Durata del corso

Il corso avrà una durata complessiva di 24 ore suddivise in sei incontri da quattro.

A chi si rivolge

A professionisti che intendono realizzare progetti architettonici all'avanguardia attraverso l'utilizzo del BIM (Building Information Modeling), ossia attraverso un approccio coordinato basato sul modello.

Obiettivi del corso

Fornire ai partecipanti gli strumenti necessari per una gestione completa del progetto architettonico. Partendo dalle nozioni di base, verranno affrontati tutti gli argomenti utili per la creazione di un modello tridimensionale dell'edificio, composto da elementi architettonici standard e personalizzati. Verranno inoltre fornite le nozioni necessarie per la gestione dell'intera documentazione di progetto durante le diverse fasi di lavoro.

Prerequisiti necessari per la partecipazione

Ai partecipanti si richiedono conoscenze minime dell'utilizzo del Sistema Operativo Microsoft Windows in una delle sue recenti versioni, ed una conoscenza di base del disegno tecnico architettonico.

Aree di insegnamento

Il corso prevede la realizzazione del modello tridimensionale di un edificio plurifamiliare, approfondendo l'utilizzo e la personalizzazione dei principali elementi architettonici parametrici (muri, solai, tetti, ecc.), oltre che la redazione di tutta la documentazione di progetto (piante, prospetti, sezioni, spaccati assonometrici e viste prospettiche), compresa la messa intavola e la predisposizione per la stampa.

Requisiti

Ogni partecipante dovrà essere munito del proprio notebook sul quale si richiede di installare prima dell'inizio del corso la versione trial del software al link sotto riportato:

<http://www.autodesk.it/products/revit-family/free-trial>

Sede di svolgimento

Il corso si svolgerà presso la sede dell'Ordine degli Architetti di Mantova.

Docente

Architetto, Trainer certificato Autodesk®

Calendario

Il corso si svolgerà una volta a settimana nei giorni giovedì 16/2, giovedì 23/2, giovedì 2/3, giovedì 9/3, giovedì 16/3, giovedì 23/3 dalle ore 15,00 alle ore 19,00.

Per ulteriori informazioni contattare Francesco Pescatori al numero 030-69.50.372 o al portatile 366-60.18.572 o via e-mail fpescatori@gotitsrl.com

Programma dettagliato Corso Revit (disciplina Architettonica)

Introduzione

- Cenni preliminari e basi di Revit Architecture
- Esplorazione dell'interfaccia grafica e funzionamento dei comandi
- Comandi di base
- Visualizzazioni del progetto
- Importazione dwg
- Creazione dei Livelli

Elementi architettonici di base

- Creazione e modifica di muri
- Inserimento di porte e finestre
- Inserimento e modifica di oggetti da libreria
- Quote e annotazioni
- Altri oggetti (solai, tetti, controsoffitti, scale, rampe, ringhiere, facciate continue)
- Creazione di un edificio multipiano e copia degli elementi nei livelli

Personalizzazioni degli elementi architettonici

- Definizione dei materiali per gli elementi architettonici
- Creazione di Muri, Solai e Tetti personalizzati e multistrato
- Modellazione di elementi personalizzati

Planimetrie

- Creazione del terreno come superficie topografica
- Divisione delle superfici, creazione di sottoregioni
- Piattaforme ed elementi di planimetria
- Inserimento di elementi di planimetria
- Importazione di curve di livello da dwg

Viste di progetto

- Uso dei Livelli
- Creazione di nuove viste
- Piante dei pavimenti e dei controsoffitti
- Creazione di piante tematiche
- Creazione di prospetti e sezioni
- Creazione di spaccati assonometrici e viste prospettiche
- Creazione di particolari costruttivi e viste di dettaglio

Introduzione alle famiglie parametriche

Documentazione del progetto e completamento delle tavole

- Gestione della documentazione di progetto
- Abachi e tabelle di computo
- Gestione di aree e locali, schemi colore
- Impaginazione in tavola delle viste di progetto
- Proprietà e modelli di vista
- Grafica degli oggetti
- Creazione di un cartiglio personalizzato
- Creazione PDF e modalità di stampa
- Esportazione di una tavola in DWG per Autocad