

Programma dettagliato Corso Revit (disciplina Architettura)

Introduzione

- Cenni preliminari e basi di Revit Architecture
- Esplorazione dell'interfaccia grafica e funzionamento dei comandi
- Comandi di base
- Visualizzazioni del progetto
- Importazione dwg
- Creazione dei Livelli

Elementi architettonici di base

- Creazione e modifica di muri
- Inserimento di porte e finestre
- Inserimento e modifica di oggetti da libreria
- Quote e annotazioni
- Altri oggetti (solai, tetti, controsoffitti, scale, rampe, ringhiere, facciate continue)
- Creazione di un edificio multipiano e copia degli elementi nei livelli

Personalizzazioni degli elementi architettonici

- Definizione dei materiali per gli elementi architettonici
- Creazione di Muri, Solai e Tetti personalizzati e multistrato
- Modellazione di elementi personalizzati

Planimetrie

- Creazione del terreno come superficie topografica
- Divisione delle superfici, creazione di sottoregioni
- Piattaforme ed elementi di planimetria
- Inserimento di elementi di planimetria
- Importazione di curve di livello da dwg

Viste di progetto

- Uso dei Livelli
- Creazione di nuove viste
- Piante dei pavimenti e dei controsoffitti
- Creazione di piante tematiche
- Creazione di prospetti e sezioni
- Creazione di spaccati assonometrici e viste prospettive
- Creazione di particolari costruttivi e viste di dettaglio

Introduzione alle famiglie parametriche

Documentazione del progetto e completamento delle tavole

- Gestione della documentazione di progetto
- Abachi e tabelle di computo
- Gestione di aree e locali, schemi colore
- Impaginazione in tavola delle viste di progetto
- Proprietà e modelli di vista
- Grafica degli oggetti
- Creazione di un cartiglio personalizzato
- Creazione PDF e modalità di stampa
- Esportazione di una tavola in DWG per Autocad