



CORSO ARCHICAD livello BASE

MANTOVA
Da GIOVEDÌ 16 MAGGIO 2019

c/o
Sede OPENVIEW SOLUTIONS
Via Renzo Zanellini, 15
46100 MANTOVA

Modulo di 28 ore suddiviso in 7 incontri

Lezioni di 4 ore, dalle 9.00 alle ore 13.00

Date del corso: **16 - 23 - 30 maggio & 6 - 13 - 20 - 27 giugno**

Sede: **OPENVIEW SOLUTIONS Via Renzo Zanellini, 15 - 46100 Mantova | Centro Direzionale BOMA,**
Docente: **Arch. Mario Ambrogi**

Scadenza Iscrizioni: **Lunedì 13 maggio**

Costo: **390,00 € + iva**

Si richiede uso del PC

Per info & Iscrizioni: **OPENVIEW SOLUTIONS**

+ 39 0376 387099

info@openviewsolutions.it

www.openviewsolutions.it

Modalità di pagamento: **BONIFICO**

IBAN IT 60 B 070765782000000263437

Intestato a: OPENVIEW Srl - Virtual Building Solutions

In questo corso si prende confidenza con l'interfaccia di ARCHICAD per imparare ad orientarsi ed esplorare il modello tridimensionale dell'edificio. Vengono presentate la filosofia che sta alla base del software e le impostazioni per utilizzarlo al meglio, lavorando fin da subito in modalità BIM.

Obiettivo del corso è acquisire l'autonomia nella costruzione di un modello 3D.

Modulo Iscrizione

Da inviare compilato a info@openviewsolutions.it
Per informazioni contattare OPENVIEW SOLUTIONS
allo + 39 0376 387099

Nome	Cognome		
Professione	Provincia Ordine Professionale & N° Matricola		
Indirizzo	Città	CAP	Provincia
Tel.	E-mail		
Codice Fiscale	Firma		



GRAPHISOFT RESELLER

CORSO ARCHICAD – LIVELLO BASE

Durata: 28 ore divise in 7 lezioni da 4 ore ciascuna

Programma

MODULO 1 – INTERFACCIA ARCHICAD – CONCEPT DEL PROGRAMMA - CONCETTI BASE DEL MODELLO B.I.M.

In questo modulo si prende confidenza con l'interfaccia grafica del software per imparare ad orientarsi e ad esplorare il modello tridimensionale dell'edificio oggetto del corso. Viene presentata la filosofia alla base del software e le impostazioni di per utilizzarlo al meglio impostando fin da subito un progetto BIM.

- Interfaccia grafica: menù/barre strumenti/navigatore
- I comandi di selezione e modifica
- La parametricità degli elementi ARCHICAD
- Building Information Modeling: come vengono gestite le informazioni e come vanno organizzate per utilizzare al meglio il programma.

MODULO 2 - SVILUPPO DEL MODELLO B.I.M.

In questo modulo si iniziano ad usare gli strumenti di progettazione di ARCHICAD per sviluppare l'edificio: partendo dall'involucro fino ad arrivare agli oggetti d'arredo, direttamente in 3D.

- Impostare i Piani architettonici dell'edificio.
- Importare il rilievo del lotto attraverso il formato DWG.
- Capire il concetto di Lucido per il disegno degli elementi
- Definire la geometria dell'edificio: disegnare piano terra attraverso l'uso degli strumenti: Muro, Pilastro, Solaio, Finestra e Porta.
- Definire i Marker di Sezione e Alzato per la creazione delle viste di Sezione e Prospetto estrapolati dal modello 3D.
- Definire la geometria dell'edificio: disegnare il piano primo attraverso l'uso degli strumenti: Muro, Solaio, Scala, Finestra e Porta.
- Completare lo sviluppo dell'edificio: disegnare il piano copertura attraverso l'uso dello strumento Falde e delle Connessioni.
- Completare lo sviluppo dell'edificio: disegnare il terreno e attraverso l'uso dello strumento Mesh.
- Lavorare con i retini per le pavimentazioni e gli oggetti parametrici per definire l'arredamento.

OPENVIEW Srl | *Virtual Building Solutions* – GRAPHISOFT RESELLER

Via Renzo Zanellini, 15 – 4610 Mantova – P.IVA 02505710208

www.openviewsolutions.it - info@openviewsolutions.it

MODULO 3 - MISURARE IL MODELLO B.I.M.

In questo modulo si procede con la misurazione del progetto attraverso l'inserimento di quote, testi, etichette e zone.

- Quotare il progetto attraverso lo strumento Quote.
- Quotare le sezioni e i prospetti attraverso l'uso delle Quote e Quote altimetriche in sezione.
- Quotare il terreno con la Quota altimetrica in pianta.
- Descrivere il disegno attraverso lo strumento Testo e lo strumento Etichetta
- Calcolare le superfici dei locali e l'area finestrata attraverso l'utilizzo delle Zone

MODULO 4 – PRESENTARE e CONDIVIDERE IL MODELLO B.I.M.

In questa fase saranno create le tavole di stampa e saranno impaginati i disegni. Verrà spiegato come creare render veloci ma efficaci con il motore di Rendering di CineRender.

- La stampa con ARCHICAD
- Impaginare i disegni nelle tavole
- Esportare in formato PDF e DWG
- Realizzare delle immagini fotorender attraverso le impostazioni Base di CineRender