

## **PROGRAMMA CORSO BASE REVIT ARCHITECTURE SOFTWARE BIM 3D**

### ***Durata del corso***

Il corso avrà una durata complessiva di 24 ore.

### ***A chi si rivolge***

A professionisti che intendono realizzare progetti architettonici all'avanguardia attraverso l'utilizzo del BIM (Building Information Modeling), ossia attraverso un approccio coordinato basato sul modello.

### ***Obiettivi del corso***

Fornire ai partecipanti gli strumenti necessari per una gestione completa del progetto architettonico. Partendo dalle nozioni di base, verranno affrontati tutti gli argomenti utili per la creazione di un modello tridimensionale dell'edificio, composto da elementi architettonici standard e personalizzati. Verranno inoltre fornite le nozioni necessarie per la gestione dell'intera documentazione di progetto durante le diverse fasi di lavoro.

### ***Prerequisiti necessari per la partecipazione***

Ai partecipanti si richiedono conoscenze minime dell'utilizzo del Sistema Operativo Microsoft Windows in una delle sue recenti versioni, ed una conoscenza di base del disegno tecnico architettonico.

### ***Aree di insegnamento***

Il corso prevede la realizzazione del modello tridimensionale di un edificio plurifamiliare, approfondendo l'utilizzo e la personalizzazione dei principali elementi architettonici parametrici (muri, solai, tetti, ecc.), oltre che la redazione di tutta la documentazione di progetto (piante, prospetti, sezioni, spaccati assonometrici e viste prospettiche), compresa la messa intavola e la predisposizione per la stampa.

### ***Requisiti***

Ogni partecipante dovrà essere munito del proprio notebook sul quale si richiede di installare prima dell'inizio del corso la versione trial del software al link sotto riportato:

<http://www.autodesk.it/products/revit-family/free-trial>

### ***Sede di svolgimento***

Il corso si svolgerà presso la sede dell'Ordine degli Architetti di Mantova.

### ***Docente***

Architetto, Trainer certificato Autodesk®

### ***Calendario***

**Il corso si svolgerà tutti I Martedì pomeriggio dalle ore 14,00 alle ore 18,00 partendo dal giorno 12/11, 19/11, 26/11, 03/12, 10/12 e 17/12**

Per ulteriori informazioni contattare Francesco Pescatori al numero 030-69.50.372 o al portatile 366-60.18.572 o via e-mail [bim@gotitsrl.com](mailto:bim@gotitsrl.com)

## PROGRAMMA Corso Revit Architecture – 24 ore

Un corso base che si rivolge a professionisti e aziende che intendono realizzare progetti architettonici all'avanguardia attraverso l'utilizzo del BIM (Building Information Modeling), ossia attraverso un approccio coordinato basato sul modello.

Il corso prevede la realizzazione del modello tridimensionale di un edificio plurifamiliare, approfondendo l'utilizzo e la personalizzazione dei principali elementi architettonici parametrici (muri, solai, tetti, ecc.), oltre che la redazione di tutta la documentazione di progetto (piante, prospetti, sezioni, spaccati assonometrici e viste prospettiche), compresa la messa intavola e la predisposizione per la stampa.

### PROGRAMMA:



#### Introduzione

- Cenni preliminari e basi di Revit Architecture
- Esplorazione dell'interfaccia grafica e funzionamento dei comandi
- Comandi di base
- Visualizzazioni del progetto
- Importazione dwg
- Creazione dei Livelli



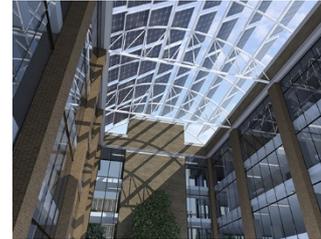
#### Personalizzazioni degli elementi architettonici

- Definizione dei materiali per gli elementi architettonici
- Creazione di Muri, Solai e Tetti personalizzati e multistrato
- Modellazione di elementi personalizzati



#### Viste di progetto

- Uso dei Livelli
- Creazione di nuove viste
- Piante dei pavimenti e dei controsoffitti
- Creazione di piante tematiche
- Creazione di prospetti e sezioni
- Creazione di spaccati assonometrici e viste prospettiche
- Creazione di particolari costruttivi e viste di dettaglio



#### Elementi architettonici di base

- Creazione e modifica di muri
- Inserimento di porte e finestre
- Inserimento e modifica di oggetti da libreria
- Quote e annotazioni
- Altri oggetti (solai, tetti, controsoffitti, scale, rampe, ringhiere, facciate continue)
- Creazione di un edificio multipiano e copia degli elementi nei livelli



#### Planimetrie

- Creazione del terreno come superficie topografica
- Divisione delle superfici, creazione di sottoregioni
- Piattaforme ed elementi di planimetria
- Inserimento di elementi di planimetria
- Importazione di curve di livello da dwg



#### Documentazione del progetto e completamento delle tavole

- Gestione della documentazione di progetto
- Abachi e tabelle di computo
- Gestione di aree e locali, schemi colore
- Impaginazione in tavola delle viste di progetto
- Proprietà e modelli di vista
- Grafica degli oggetti
- Creazione di un cartiglio personalizzato
- Creazione PDF e modalità di stampa