

Piano Territoriale di Coordinamento

provincia della **PROVINCIA di MANTOVA**

IN ADEGUAMENTO ALLA L.R. 12/2005

- Adottato
- Approvato
- Proposta
- Versione
- Tipo
- Scala

1:75.000

RI_ALL5.1

CARTA DELLE AREE SUSCETTIBILI DEGLI EFFETTI LOCALI

LEGENDA

SETTORE	LEGENDA	SIGLA	DESCRIZIONE	EFFETTI ATTESI									
				Amplificazione stratigrafica			Liquificazione			Denudazione			
				1	2	3	1	2	3	1	2	3	
MORENICO		MO-G	Depositi morenici grossolani (ghiaie e ciottoli) di origine glaciale in matrice fine limo-argillosa	X									
		MO-F	Depositi intravallivi fini (argille) soprastanti depositi morenici grossolani (ghiaie e ciottoli) di origine glaciale	X							X		
ALTA PIANURA		AP-G	Depositi prevalentemente ghiaiosi di origine fluviale e fluvio-glaciale	X									
		AP-OS	Depositi prevalentemente ghiaiosi di origine fluviale e fluvio-glaciale, con spessori fino a 8-10 m, soprastanti depositi sabbiosi	X	X	X					X		
MEDIA PIANURA		MP-IN	Intercalazioni granulari (sabbie ghiaiose, sabbie, sabbie limose) e fini (argille e limi)	X	X	X					X		
		MP-S	Sabbie di origine fluviale e fluvio-glaciale	X	X	X					X		
BASSA PIANURA o MISCEANOV		BP-S	Sabbie perfluviali del F. Po	X	X	X					X		
		BP-Sd	Depositi granulari prevalentemente sabbiosi (sabbie e argille con sabbie associate a dorsi fluviali)	X	X	X					X		
		BP-Alp	Depositi prevalentemente fini (argille e limi su sabbie) associati a paleovalle sepolte		X	X						X	
		BP-AS	Depositi prevalentemente argillosi e limosi superficiali, con spessore fino a 15 m, soprastanti depositi sabbiosi	X	X	X					X		
		TF-G	Depositi fluviali terrazzati prevalentemente ghiaiosi	X									
		TF-GS	Depositi fluviali terrazzati prevalentemente ghiaioso-sabbiosi	X	X	X						X	
TERRAZZI FLUVIALI		TF-S	Depositi fluviali terrazzati prevalentemente sabbiosi	X						X	X		
		TF-AT	Depositi argillosi e/o torbosi superficiali, di spessore 2-5 m, soprastanti depositi sabbiosi		X	X						X	
Effetti topografici			Versanti con pendenze superiori a 15°									Amplificazione topografica	

Intensità dell'effetto atteso:

1 = basso

2 = medio

3 = alto

